

Calad Bolg (hier als „Harter Blitz“ übersetzt), oder auch Excalibur, ist das Schwert des Königs von Albion. Bekannt wurde es durch Arthus. Es ist ein mächtiger Prim -Talisman, der es erlaubt, ungeheure Mengen an Essenz zu nutzen.

Es wurde nach Arthus Tod von Merlin bewahrt. Er zerlegte es in 3 Teile, Klinge, Handschutz und Griff, welche er drei Personen zur Obhut gab. Die einzelnen Teile sind die Schlüssel, welche die Tore der drei Seen von Albion öffnen.



Der Griff sieht ein wenig aus wie ein Zepter (dh. der Name **Drachenzepter**):

Am Ende befindet sich ein grüner Stein, eine Dragon Pearl. Sie ist eine Art tragbare Node von ziemlicher Macht. Sie ist die Essenz eines Drachen (der durch ihren Verlust Menschengestalt annahm). Das Griffstück ist der Schlüssel zum See von Breizh. Merlin gab es **Vivianne** (bzw. Nimue oder Melusine) zur Verwahrung. Sie verlor es wegen eines Fluches ihrer Mutter an ihren späteren Mann, Raymund, den Begründer des französischen Adelshauses Lusignan, davon. (s. *wichtige Personen, Guido von L.*). Inzwischen haben die Templer das Stück „geerbt“. Es befindet sich bei deren Meister, **Galeas Salazar**.

Der Handschutz könnte leicht als Amulett (darum auch **Amulett der Zwillingdrachen**) durchgehen und sieht ungefähr so aus:



Das Material ist rötlich und silbern, aber nicht zu identifizieren. Merlin gab den Griffschutz einer **Sidhe** namens **Tangvistel, der Königin von Gwynedd**. Sie eine Ahnin von **Enith**, welche Kilians Mutter ist. Leider musste Enith die Schergen des Schattenhofes bezahlen, als sie Kilian in seiner frühen Kindheit aus dem Tower befreien sollten. Dazu stahl sie das Zepter von ihrer Ahnin und gab es einem schwarzen Sidhe namens **Yago, der Verfluchte**. Yago erkannte dank seiner Gaben (Whispered Past, Fae D.A., S. 157, Yesterdays Tale, S. 161), um was es sich handelte. Da er weiß, dass Avallach über den See wacht, hat er zunächst einen Spion nach Moonarg gebracht, Jester.

Die Klinge ist unüblich, da sie mit einem schmalen Stück beginnt und sich erst kurz darüber zum breitesten Punkt erweitert. Von da läuft sie beidseitig geschliffen lange aus und verjüngt sich noch einmal kurz vor der Spitze. Man nennt sie die **Whispering Blade**.





Der Grund für diesen Namen ist etwas weniger augenscheinlich als bei den anderen beiden Teilen. Die Klinge wurde mit mächtiger Magie geschaffen und erhielt sogar ein eigenes Bewusstsein, um dem Träger zu helfen. Sie spricht zu ihm und dient nur jenem, der das Böse bekämpfen will. Sie selber hat keine Ahnung WAS das Böse ist und würde sich alles erzählen lassen, aber das weiß keiner. Sie kann oberflächliche Gedanken lesen sowie Gier und Eifersucht in näheren Personen auslösen.

Der **Green Man** (DER Ghille Dhu) weiß wo sie ist. Er ist schwierig zu finden und befindet sich wahrscheinlich nicht ständig am selben Ort. Die Klinge hat er in einem uralten Baum untergebracht, dem sogenannten Forever Tree. Der Baum ist eine Eibe mit gewaltigem Hohlraum und steht in Schottland, im kleinen Ort Um sie zu nehmen, muss man ins Umbra und dort in den Baum eintauchen – oder ihn vernichten. Der Baum wird bewacht. Und sollte jemand ihn wahrlich zerstören, wird der Ghille Dhu ihm den Tag wahrscheinlich ziemlich versauen.

Alle Teile - oder auch Schlüssel - haben gemeinsam, dass sie den Besitzer durch das Labyrinth leiten, das zum jeweiligen See führt.